

АННОТАЦИЯ
рабочей программы дисциплины (модуля)
РИСУНОК

направления подготовки 54.03.01 Дизайн, направленность (профиль): «Дизайн среды»

1. Цели освоения дисциплины: теоретическое освоение знаний основ графической грамоты, овладение практическими умениями и навыками в изображении трехмерных предметов и явлений окружающей действительности средствами графики.

2. Место дисциплины в структуре ОП бакалавриата

Дисциплина «Рисунок» (Б1.В.04) относится к части, формируемой участниками образовательных отношений Блока 1, и изучается на 1,2 курсах в 1,2,3,4 семестрах.

Учебная дисциплина «Рисунок» опирается на входные знания, умения и компетенции, полученные по изобразительному искусству в объеме программы средней школы. Программное содержание и усвоение дисциплины «Академический рисунок» тесно связано с содержанием следующих дисциплин: «Основы черчения и начертательной геометрии», «Рисунок», «Проектирование» «Моделирование и конструирование в дизайне среды» и др.

3. Планируемые результаты обучения по дисциплине «Рисунок».

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций обучающегося:

Код компетенций	Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО/ПОП/ООП	Индикаторы достижения компетенций
ПК-1	Способен применять практические умения и навыки в изобразительной деятельности и проектной графике	ПК-Б 1.1. Представляет теоретические знания основ изобразительного искусства, проектной графики, графических редакторов. ПК-Б. 1.2. Умеет применять теоретические основы в изобразительной деятельности, проектной графике, графических редакторах. ПК-Б 1.3. Владеет практическими навыками работы в изобразительной деятельности, проектной графике, графических редакторах.

4. Общая трудоемкость дисциплины: 360 академических часов (10 зачетных единиц). Формы промежуточной аттестации – зачет (3 семестр), экзамен (4 семестр).

5. Разработчик: Кириченко Н.С., канд. пед. наук, доцент.